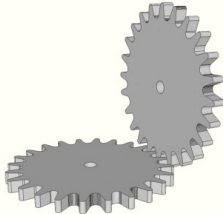
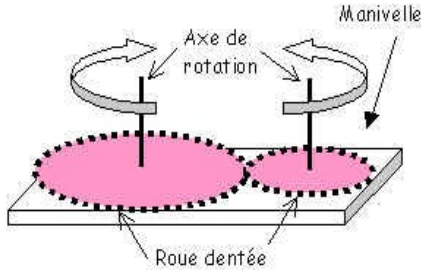


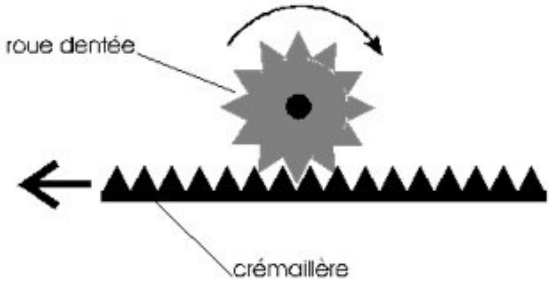


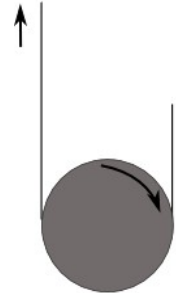

Transformer un mouvement

Nous avons ensuite réfléchi à des façons de changer certains paramètres du mouvement : **on peut changer l'axe et le sens d'une rotation par des engrenages.**

Changement d'axe	Changement de sens
	

Transformer une rotation en translation

Finalement, nous avons vu des systèmes qui transforment des translations en rotation.

<p>CRÉMAILLÈRE</p> 	<p>VIS SANS FIN</p> 
<p>VIS ET ÉCROU</p> 	<p>POULIE</p> 
<p>BIELLE</p> 	<p>CAME</p> 